

Check-list des choses à faire pour les soirées du vendredi

Fonctionnement du bar.

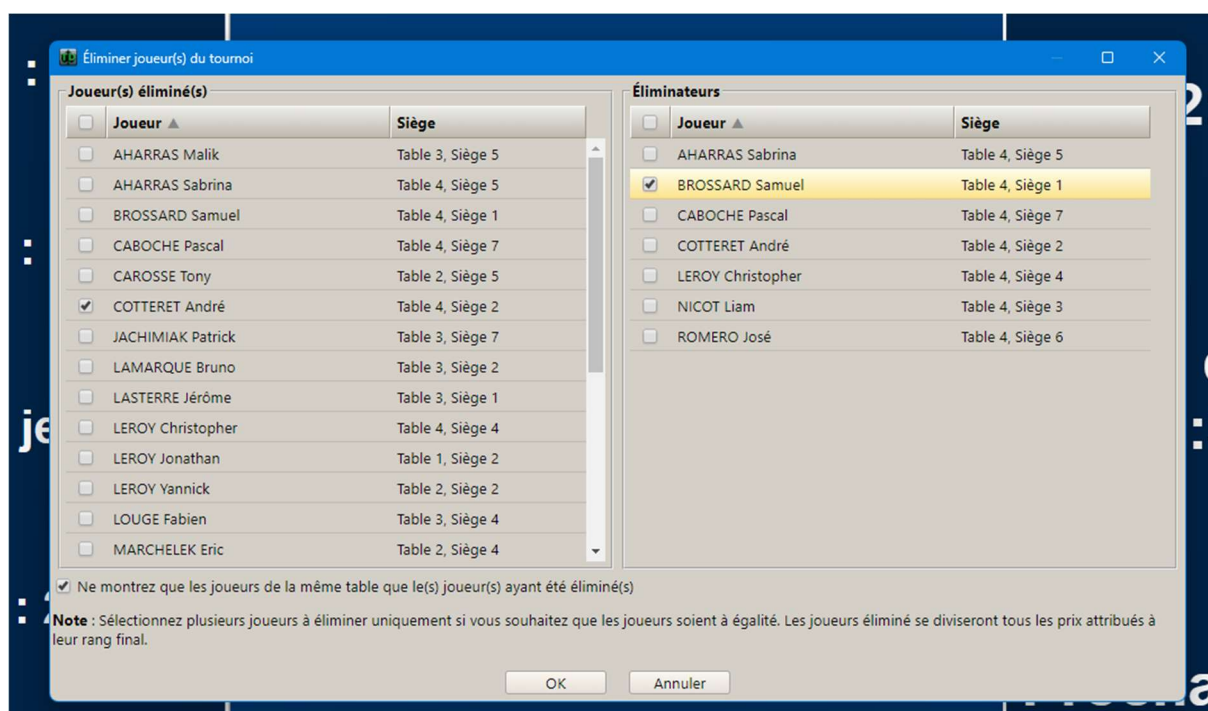
Quand je veux prendre une boisson je le signale au responsable de la feuille qui mettra ma croix.

Une fois ma boisson terminée si c'est du verre je la dépose dans la caisse prévue à cet effet. Si c'est une canette je la met à la poubelle.

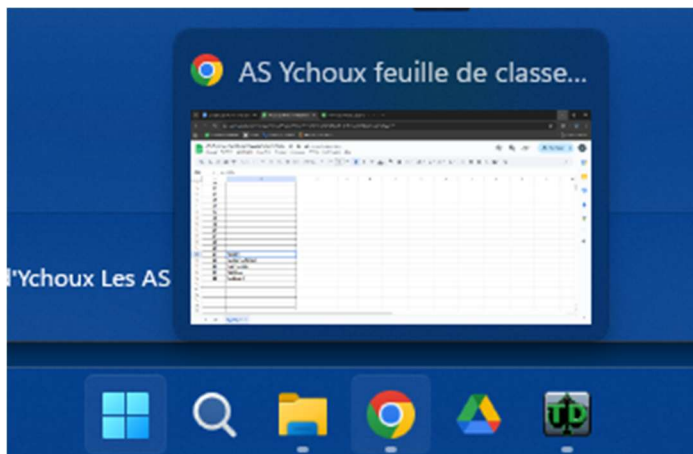
Quand le responsable de la feuille de boisson est parti il désigne un remplaçant qui s'occupera alors de mettre les croix quand les joueurs prennent des boissons.

Au cours de la partie.

Quand je suis sorti je me sors sur l'ordinateur. Pour ce faire j'appuie sur X. Dans la colonne de gauche je choisis mon nom et dans la colonne de droite je choisis le nom du joueur qui m'a sorti. Je valide cette manipulation en cliquant sur ok



Je dois noter mon nom sur la feuille de classement de la soirée. J'appuie sur la touche Windows du pc et je sélectionne chrome. S'affiche alors la liste des sortants je saisis mon Nom et prénom dans la case correspondant à la place à laquelle je suis sorti.



18	
19	
20	
21	
22	
23	malik
24	mikky
25	andre cotterret
26	seb cossin
27	melissa
28	heissat J

A la deuxième pause nous devons commencer à reconstituer les stacks en changeant les jetons de 25.

La règle d'arrondi est la suivante : 1 jeton de 25 le jeton est perdu, 2 jetons de 25 l'arrondi est à 100.

Pour reconstituer les stacks le nombre de jetons à mettre dans les stacks est le suivant :

- 8 verts (8 x 25)
- 8 noirs (8 x 100)
- 4 violets (4 x 500)
- 2 jaunes (2 x 1 000)
- 1 rose (1 x 5 000)

Le joueur qui sort à la dixième place a la charge de recycler le verre contenu dans la caisse prévu à cet effet. Il part donc avec la caisse, vide celle-ci dans un container à verre et ramène la caisse le vendredi suivant.

Lors de la constitution de la TF, toutes les places sont retirées par le logiciel. Le dealer est au siège 1.

Fin de soirée il ne reste plus que 4 joueurs en TF.

Les 4 derniers participants de la TF ont la charge du rangement de la salle.

Principe à appliquer le 4ième commence à ranger le matériel (reconstitution des stacks). Le troisième deal pour le HU. Une fois le HU terminé, les joueurs doivent rendre la salle dans le même état qu'à l'ouverture de la salle. Au minimum un coup de balai doit être passé, si la salle est vraiment sale il conviendra de passer un coup de serpière.

La poubelle bleue doit être vidée, on ajoutera le contenu du cendrier dans celle-ci avant de la déposer dans le container qui se situe à l'entrée du terrain.

Le matériel doit être rangé dans l'armoire.

Afin que l'on puisse ré-approvisionner le frigo pour le vendredi suivant, il convient d'envoyer une photo de son contenu à Jérôme LASTERRE. Au préalable je vous invite à sortir les cartons entamés afin de faciliter le comptage des boissons restantes.

Il faut aussi envoyer la photo des finalistes et de la feuille des boissons à Jérôme LASTERRE.

Attention si les radiateurs ont été allumés au cours de la soirée il conviendra de bien les éteindre en partant.

Veillez à ne pas laisser de lumière allumée.

Le frigo doit être fermé à l'aide du cadenas.

Les clés de la salle doivent être remises dans la boîte à l'extérieur de la salle. Merci à tous de respecter ces consignes.